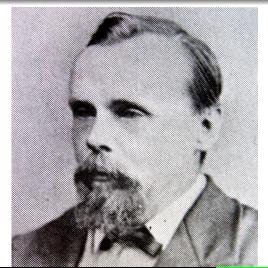
Der Vierfarbensatz

Carsten Erdmann

06.04.2009

Francis Guthrie



Carsten Erdmann

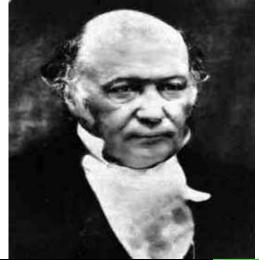
Augustus de Morgan



Carsten Erdmann

Der Vierfarbensatz

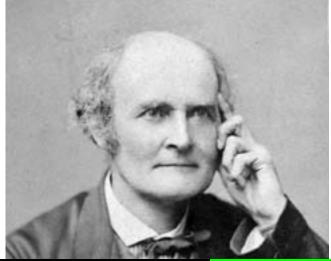
William Rowan Hamilton



Carsten Erdmann

Der Vierfarbensatz

Arthur Cayley



Carsten Erdmann

Der Vierfarbensatz

Alfred Kempe



Carsten Erdmann

Der Vierfarbensatz

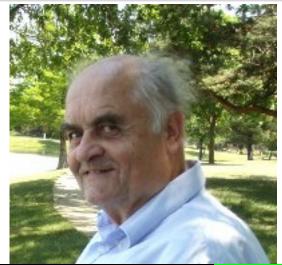
Heinrich Heesch



Carsten Erdmann

Der Vierfarbensatz

Wolfgang Haken



Carsten Erdmann

Der Vierfarbensatz

Paul Seymour



Carsten Erdmann

Der Vierfarbensatz

Generelles Vorgehen Grundsätzlich Reguläre Landkarter



Generelles Vorgehen Grundsätzlich Reguläre Landkarten

Die generelle Strategie zur Lösung des Vierfarbensatzes erfolgt mit Hilfe der klassischen Induktion. Dabei liegt dem der Gedanke zugrunde, dass wenn es Landkarten gibt, welche sich nicht mit 4 Farben färben lassen, so muss es darunter auch eine mit kleinster Länderzahl f geben. Dann prüfen wir alle Eigenschaften dieses Gegenbeispiels, mit der Hoffnung einen Widerspruch zu erhalten. Das kleinste Gegenbeispiel wird auch als **kleinster Verbrecher** bezeichnet. Daher werden wir im Folgenden versuchen die Anzahl möglicher Landkarten einzuschränken und denjenigen die übrigbleiben bestimmte Eigenschaften zuzuordnen.

Eine Kante einer Landkarte gehört zu mindestens einer und höchstens zwei Landesgrenzen.

Satz

Bei Landkarten mit mindestens zwei Ländern enthält jede Landesgrenze mindestens einen Kreis.

Eine Kante einer Landkarte gehört zu mindestens einer und höchstens zwei Landesgrenzen.

Satz

Bei Landkarten mit mindestens zwei Ländern enthält jede Landesgrenze mindestens einen Kreis.

Satz

Eine nicht zusammenhängende Landkarte besitzt ein Land mit nicht zusammenhängender Grenze.

Eine Kante einer Landkarte gehört zu mindestens einer und höchstens zwei Landesgrenzen.

Satz

Bei Landkarten mit mindestens zwei Ländern enthält jede Landesgrenze mindestens einen Kreis.

Satz

Eine nicht zusammenhängende Landkarte besitzt ein Land mit nicht zusammenhängender Grenze.

Definition

Es sei L eine Landkarte und $n \in \mathbb{N}$. Eine \mathbf{n} -Färbung von L ist eine Abbildung $\phi: M_L \to \{1, ..., n\}$. Eine n-Färbung ist **zulässig**, wenn benachbarte Länder immer verschiedene Werte (Farben) haben.

Lemma

Ist $\phi: M_L \to \{1,...,n\}$ eine zulässige n-Färbung einer Landkerte L und $\pi\{1,...,n\} \to \{1,...,n\}$ eine Permutation, so ist auch die Zusammensetzung $\pi \cdot \phi$ eine zulässige n-Färbung.

Definition

Es sei L eine Landkarte und $n \in \mathbb{N}$. Eine \mathbf{n} -Färbung von L ist eine Abbildung $\phi: M_L \to \{1, ..., n\}$. Eine n-Färbung ist **zulässig**, wenn benachbarte Länder immer verschiedene Werte (Farben) haben.

Lemma

Ist $\phi: M_L \to \{1,...,n\}$ eine zulässige n-Färbung einer Landkerte L und $\pi \{1,...,n\} \to \{1,...,n\}$ eine Permutation, so ist auch die Zusammensetzung $\pi \cdot \phi$ eine zulässige n-Färbung.

Lemma

Wenn es einen kleinsten Verbrecher mit f Ländern gibt, so gibt es einen kleinsten Verbrecher mit f Ländern ohne Brücken und Endkanten.

Lemma

Ein kleinster Verbrecher ohne Brücken und Endkanten ist eine zusammenhängende Landkarte.

Lemma

Wenn es einen kleinsten Verbrecher mit f Ländern gibt, so gibt es einen kleinsten Verbrecher mit f Ländern ohne Brücken und Endkanten.

Lemma

Ein kleinster Verbrecher ohne Brücken und Endkanten ist eine zusammenhängende Landkarte.

Wenn es einen kleinsten Verbrecher L mit f Ländern gibt, so gibt es einen kleinsten Verbrecher mit f Ländern derart, dass jede Ecke mindestens den Grad 3 hat.

Lemma

Bei einem kleinsten Verbrecher ohne Brücken, derart dass der Grad jeder Ecke größer gleich 3 ist, haben zwei verschiedene Länder höchstens eine gemeinsame Grenzlinie.

Generelles Vorgehen Grundsätzlich Reguläre Landkarter

Satz

Wenn es einen kleinsten Verbrecher L mit f Ländern gibt, so gibt es einen kleinsten Verbrecher mit f Ländern derart, dass jede Ecke mindestens den Grad 3 hat.

Lemma

Bei einem kleinsten Verbrecher ohne Brücken, derart dass der Grad jeder Ecke größer gleich 3 ist, haben zwei verschiedene Länder höchstens eine gemeinsame Grenzlinie.

Definition

Eine Landkarte ist **regulär**, wenn sie die folgenden Bedingungen erfüllt:

- o sie ist nicht leer,
- 2 sie ist zusammenhängend,
- 3 sie enthält keine Brücken und Endkanten,
- je zwei verschiedene Länder haben höchstens eine gemeinsame Grenzlinie.

Wenn es überhaupt kleinste Verbrecher gibt, so gibt es unter ihnen reguläre Landkarten.

Lemma

Jede Ecke einer regulären Landkarte hat mindestens den Grad 3.

Generelles Vorgeher Grundsätzlich Reguläre Landkarte

Satz

Wenn es überhaupt kleinste Verbrecher gibt, so gibt es unter ihnen reguläre Landkarten.

Lemma

Jede Ecke einer regulären Landkarte hat mindestens den Grad 3.

Bei einem regulären kleinsten Verbrecher ist jede Landesgrenze ein Kreis.

Lemma

Bei einem kleinsten Verbrecher ist der Grad einer Ecke gleich der Zahl der Länder, die diese Ecke zum Grenzpunkt haben.

Generelles Vorgeher Grundsätzlich Reguläre Landkarte

Satz

Bei einem regulären kleinsten Verbrecher ist jede Landesgrenze ein Kreis.

Lemma

Bei einem kleinsten Verbrecher ist der Grad einer Ecke gleich der Zahl der Länder, die diese Ecke zum Grenzpunkt haben.

:ulersche Polyederformel Jualität (ubische Landkarten 'ait's Fehlversuch ?lättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Gesättigte Graphen

Definition

Ein Graph heißt **gesättigt**, wenn Kanten ohne Vergrößerung der Eckenmenge nicht mehr hinzugenommen werden können.

zulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Fait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratior

Lemma

Sei v_L die Anzahl der Ecken, k_L die Zahl der Kanten, f_L die Zahl der Länder und z_L die Zahl der Komponenten. Entsteht die Landkarte L' aus der Landkarte L durch Erweiterung um eine Kante B, so berechnen sich die Anzahlen der Ecken, Kanten, Länder und Komponenten von L' aus den entsprechenen Anzahlen aus L wie folgt:

Typ von B	V _{L'}	$k_{L'}$	$f_{L'}$	$Z_{L'}$
Endkante mit zwei Endecken	$v_{L} + 2$	$k_L + 1$	f_L	$z_{L} + 1$
Enkante mit einer Endecke	$v_L + 1$	$k_L + 1$	f_L	Z_{L}
Brücke	VL	$k_{L} + 1$	f_L	$z_{L} - 1$
Kreiskante	VL	$k_{L} + 1$	$f_{L} + 1$	Z_L

ulersche Polyederformel Jualität Jubische Landkarten äit's Fehlversuch Jättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Lemma

Sei v_L die Anzahl der Ecken, k_L die Zahl der Kanten, f_L die Zahl der Länder und z_L die Zahl der Komponenten. Entsteht die Landkarte L' aus der Landkarte L durch Erweiterung um eine Kante B, so berechnen sich die Anzahlen der Ecken, Kanten, Länder und Komponenten von L' aus den entsprechenen Anzahlen aus L wie folgt:

Typ von B	$V_{L'}$	$k_{L'}$	$f_{L'}$	$Z_{L'}$
Endkante mit zwei Endecken	$v_{L} + 2$	$k_L + 1$	f_L	$z_L + 1$
Enkante mit einer Endecke	$v_L + 1$	$k_L + 1$	f_L	z_{L}
Brücke	v_L	$k_L + 1$	f_L	$z_L - 1$
Kreiskante	v _L	$k_L + 1$	$f_L + 1$	z_L

Lemma

Entsteht die Landkarte L' aus der Landkarte L durch Erweiterung um eine Kante, so gilt

$$v_{L'} - k_{L'} + f_{L'} - z_{L'} = v_L - k_L + f_L - z_L.$$

Satz

Für jede Landkarte L gilt

$$e_L - k_L + f_L - z_L = 1.$$

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Lemma

Entsteht die Landkarte L' aus der Landkarte L durch Erweiterung um eine Kante, so gilt

$$v_{L'} - k_{L'} + f_{L'} - z_{L'} = v_L - k_L + f_L - z_L.$$

Satz

Für jede Landkarte L gilt

$$e_L - k_L + f_L - z_L = 1.$$

Eulersche Polyederformel

Lemma (Eulersche Polyederformel)

Ist L eine nichtleere zusammenhängende Landkarte, so gilt

$$e_L - k_L + f_L = 2.$$

ulersche Polyederformel Dualität (ubische Landkarten 'ait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Dualität

Definition

- keine Ecke von L* ist ein neutraler Punkt von L,
- jedes Land von L enthält genau eine Ecke von L*,

zulersche Polyederformel **Dualität** Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratic

Dualität

Definition

- keine Ecke von L* ist ein neutraler Punkt von L,
- jedes Land von L enthält genau eine Ecke von L*,
- 3 zwei Ecken von L* sind genau dann durch eine Kante in L* verbunden, wenn sie in benachbarten Ländern liegen,

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Dualität

Definition

- keine Ecke von L* ist ein neutraler Punkt von L,
- jedes Land von L enthält genau eine Ecke von L*,
- 3 zwei Ecken von L* sind genau dann durch eine Kante in L* verbunden, wenn sie in benachbarten Ländern liegen,
- eine Kante von L* enthält nur Punkte der beiden Länder von L, denen ihre Ecken angehören und genau einen inneren Punkt einer gemeinsamen Grenzlinie dieser Länder.

Dualität

Definition

- keine Ecke von L* ist ein neutraler Punkt von L,
- jedes Land von L enthält genau eine Ecke von L*,
- 3 zwei Ecken von L* sind genau dann durch eine Kante in L* verbunden, wenn sie in benachbarten Ländern liegen,
- eine Kante von L* enthält nur Punkte der beiden Länder von L, denen ihre Ecken angehören und genau einen inneren Punkt einer gemeinsamen Grenzlinie dieser Länder.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Lemma

Ist die Landkarte L* dual zu der Landkarte L, dann gilt

- L* ist eine zusammenhängende Karte.
- Ist L nichtleer, so enthält jedes Land von L* mindestens eine Ecke von L.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Lemma

Ist die Landkarte L* dual zu der Landkarte L, dann gilt

- L* ist eine zusammenhängende Karte.
- Ist L nichtleer, so enthält jedes Land von L* mindestens eine Ecke von L.

Lemma

• Hat L mindestens 2 Länder, dann gilt

$$v_{L^*} = f_L$$

$$k_{L^*} \leq k_L$$

$$f_{L^*} \leq v_L.$$

Ist L regulär, so gelten in den letzten beiden ausdrücken '='.

- Sei L regulär, dann gilt
 - ① Die Landkarte L ist eine zu L* duale Landkarte.
 - ② Die Landkarte L* ist regulär.

Lemma

• Hat L mindestens 2 Länder, dann gilt

$$v_{L^*} = f_L$$
 $k_{L^*} \leq k_L$
 $f_{L^*} \leq v_L$

Ist L regulär, so gelten in den letzten beiden ausdrücken '='.

- Sei L regulär, dann gilt
 - 1 Die Landkarte L ist eine zu L* duale Landkarte.
 - Oie Landkarte L* ist regulär.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Satz (Weiske)

Es gibt keine Landkarte mit fünf paarweise benachbarten Ländern.

Beweis. Angenommen es gibt eine Landkarte L die fünf paarweise benachbarte Länder enthält. Dann enthält eine zu L duale Landkarte L^* fünf Ecken, welche paarweise durch Kanten verbunden sind, also einen vollständigen ebenen Graphen mit fünf Ecken. Widerspruch.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Satz (Weiske)

Es gibt keine Landkarte mit fünf paarweise benachbarten Ländern.

Beweis. Angenommen es gibt eine Landkarte L die fünf paarweise benachbarte Länder enthält. Dann enthält eine zu L duale Landkarte L^* fünf Ecken, welche paarweise durch Kanten verbunden sind, also einen vollständigen ebenen Graphen mit fünf Ecken. Widerspruch.

Lemma

Wenn ein Land einer beliebigen Landkarte mehr als drei Nachbarn hat, so hat es zwei Nachbarn, die keine gemeinsame Grenzlinie haben.

Satz

Bei einem kleinsten Verbrecher hat kein Land weniger als fünf verschiedene Nachbarn.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Lemma

Wenn ein Land einer beliebigen Landkarte mehr als drei Nachbarn hat, so hat es zwei Nachbarn, die keine gemeinsame Grenzlinie haben.

Satz

Bei einem kleinsten Verbrecher hat kein Land weniger als fünf verschiedene Nachbarn.

Sehr wichtiger Satz

Satz

Bei einem kleinsten Verbrecher hat jede Ecke den Grad 3.

Beweis.

Sei L ein kleinster Verbrecher. Angenommen, es gibt eine Ecke in L mit $d_L(x) > 3$. Sei D eine elementare Umgebung von x, man konstruiert eine neue Landkarte L', indem man die Kanten in L mit x als Endpunkt um die in D hineinragenden Strecken kürzen und die Kreisbögen, in die der Randkreis von D hineinragenden Strecken kürzen und die Kreisbögen, in die der Randkreis von D durch diese Kanten zerlegt wird, als neue Kanten hinzunehmen.

Sehr wichtiger Satz

Satz

Bei einem kleinsten Verbrecher hat jede Ecke den Grad 3.

Beweis.

Sei L ein kleinster Verbrecher. Angenommen, es gibt eine Ecke in L mit $d_L(x) > 3$. Sei D eine elementare Umgebung von x, man konstruiert eine neue Landkarte L', indem man die Kanten in L mit x als Endpunkt um die in D hineinragenden Strecken kürzen und die Kreisbögen, in die der Randkreis von D hineinragenden Strecken kürzen und die Kreisbögen, in die der Randkreis von D durch diese Kanten zerlegt wird, als neue Kanten hinzunehmen. Damit werden die Länder mit x als Grenzpunkt um Sektoren von D verkleinert und das Innere L'_0 von D kommt als neues Land hinzu.

Sehr wichtiger Satz

Satz

Bei einem kleinsten Verbrecher hat jede Ecke den Grad 3.

Beweis.

Sei L ein kleinster Verbrecher. Angenommen, es gibt eine Ecke in L mit $d_L(x) > 3$. Sei D eine elementare Umgebung von x, man konstruiert eine neue Landkarte L', indem man die Kanten in L mit x als Endpunkt um die in D hineinragenden Strecken kürzen und die Kreisbögen, in die der Randkreis von D hineinragenden Strecken kürzen und die Kreisbögen, in die der Randkreis von D durch diese Kanten zerlegt wird, als neue Kanten hinzunehmen. Damit werden die Länder mit x als Grenzpunkt um Sektoren von D verkleinert und das Innere L'_0 von D kommt als neues Land hinzu.

iulersche Polyederformel Dualität K**ubische Landkarten** Fait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Nun ist die Anzahl der Länder mit x als Grenzpunkt gleich dem Grad von x und nach unserer Konstruktion ist dies die Zahl der Nachbarn von L'_0 . Wegen $d_L(x) > 3$ findet man Nachbarn L'_1 und L'_2 von L'_0 , die keine gemeinsame Grenzlinie haben.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Nun ist die Anzahl der Länder mit x als Grenzpunkt gleich dem Grad von x und nach unserer Konstruktion ist dies die Zahl der Nachbarn von L_0' . Wegen $d_L(x) > 3$ findet man Nachbarn L_1' und L_2' von L_0' , die keine gemeinsame Grenzlinie haben. Wir bemerken, dass auch die Länder L_1 und L_2 , aus denen L_1' und L_2' beim Übergang von L zu L' durch Verkleinern entstanden sind, keine gemeinsame Grenzlinie haben, sondern nur ander Ecke x zusammenstoßen.

culersche Polyederformel Oualität Oubische Landkarten Fait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Nun ist die Anzahl der Länder mit x als Grenzpunkt gleich dem Grad von x und nach unserer Konstruktion ist dies die Zahl der Nachbarn von L_0' . Wegen $d_L(x) > 3$ findet man Nachbarn L_1' und L_2' von L_0' , die keine gemeinsame Grenzlinie haben. Wir bemerken, dass auch die Länder L_1 und L_2 , aus denen L_1' und L_2' beim Übergang von L zu L' durch Verkleinern entstanden sind, keine gemeinsame Grenzlinie haben, sondern nur ander Ecke x zusammenstoßen.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Durch Weglassen der gemeinsamen Grenzlinien von L'_0 mit L'_1 und L'_2 erhält man eine Landkarte L'', bei der die Länder L'_0 , L'_1 und L'_2 zu einem Land L_x vereinigt sind. Die übrigen Länder ändern sich nicht. Da L'' immer noch ein Land weniger als L hat, besitzt L'' eine zulässige 4-Färbung ϕ'' .

Durch Weglassen der gemeinsamen Grenzlinien von L'_0 mit L'_1 und L'_2 erhält man eine Landkarte L'', bei der die Länder L'_0 , L'_1 und L'_2 zu einem Land L_x vereinigt sind. Die übrigen Länder ändern sich nicht. Da L'' immer noch ein Land weniger als L hat, besitzt L'' eine zulässige 4-Färbung ϕ'' .

Daraus erhalten wir eine zulässige 4-Färbung für L, indem wir den Ländern L_1 und L_2 die Farbe von L_x zuweisen und allen anderen Ländern die Farben ihrer außeralb von D gelegenen Landesteile bezüglich ϕ'' . Also wäre L kein Verbrecher. Widerspruch.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Durch Weglassen der gemeinsamen Grenzlinien von L'_0 mit L'_1 und L'_2 erhält man eine Landkarte L'', bei der die Länder L'_0 , L'_1 und L'_2 zu einem Land L_x vereinigt sind. Die übrigen Länder ändern sich nicht. Da L'' immer noch ein Land weniger als L hat, besitzt L'' eine zulässige 4-Färbung ϕ'' .

Daraus erhalten wir eine zulässige 4-Färbung für L, indem wir den Ländern L_1 und L_2 die Farbe von L_x zuweisen und allen anderen Ländern die Farben ihrer außeralb von D gelegenen Landesteile bezüglich ϕ'' . Also wäre L kein Verbrecher. Widerspruch.

Definition

Eine Landkarte ist **kubisch**, wenn sie regulär ist und alle Ecken genau den Grad 3 haben.

Satz

Es seien L eine reguläre und L* eine zu L duale Landkarte.

- 1 L* ist genau dann gesättigt, wenn L kubisch ist.
- 2 L* ist genau dann kubisch, wenn L gesättigt ist.

Definition

Eine Landkarte ist **kubisch**, wenn sie regulär ist und alle Ecken genau den Grad 3 haben.

Satz

Es seien L eine reguläre und L* eine zu L duale Landkarte.

- L* ist genau dann gesättigt, wenn L kubisch ist.
- L* ist genau dann kubisch, wenn L gesättigt ist.

äußerst wichtiger Satz

Satz

Für eine reguläre Landkarte gilt:

$$\sum_{r=1}^{\nu_L} (6-d_r) \geq 12$$

$$\sum_{s=1}^{f_L} (6-n_s) \geq 12$$

$$\sum_{r=1}^{v_L} (6 - d_r) = 6 \cdot v_L - 2 \cdot k_L$$
$$= 6 \cdot v_L - 6 \cdot k_L + 4 \cdot k_L$$

$$\sum_{r=1}^{v_L} (6 - d_r) = 6 \cdot v_L - 2 \cdot k_L$$

$$= 6 \cdot v_L - 6 \cdot k_L + 4 \cdot k_L$$

$$\geq 6 \cdot v_L - 6 \cdot k_L + 6 \cdot f_L$$

$$\sum_{r=1}^{v_L} (6 - d_r) = 6 \cdot v_L - 2 \cdot k_L$$

$$= 6 \cdot v_L - 6 \cdot k_L + 4 \cdot k_L$$

$$\geq 6 \cdot v_L - 6 \cdot k_L + 6 \cdot f_L$$

$$= 6 \cdot (v_L - k_L + f_L) =$$

$$\sum_{r=1}^{V_L} (6 - d_r) = 6 \cdot V_L - 2 \cdot k_L$$

$$= 6 \cdot V_L - 6 \cdot k_L + 4 \cdot k_L$$

$$\geq 6 \cdot V_L - 6 \cdot k_L + 6 \cdot f_L$$

$$= 6 \cdot (V_L - k_L + f_L) = 12$$

$$\sum_{r=1}^{V_L} (6 - d_r) = 6 \cdot V_L - 2 \cdot k_L$$

$$= 6 \cdot V_L - 6 \cdot k_L + 4 \cdot k_L$$

$$\geq 6 \cdot V_L - 6 \cdot k_L + 6 \cdot f_L$$

$$= 6 \cdot (V_L - k_L + f_L) = 12$$

Lemma

Jede reguläre Landkarte hat Ecken, in denen höchstens fünf Kanten zusammenstoßen und Länder mit höchstens fünf Nachbarn.

Definition

Es seien L eine Landkarte und $n \in \mathbb{N}$. Eine n-Kantenfärbung von L ist eine Abbildung $\psi: L \to \{1,...,n\}$. Eine n-Kantenfärbung ist zulässig, wenn Kanten mit gemeinsamen Randpunkten immer verschiedene Werte (Farben) haben.

Lemma

Jede reguläre Landkarte hat Ecken, in denen höchstens fünf Kanten zusammenstoßen und Länder mit höchstens fünf Nachbarn.

Definition

Es seien L eine Landkarte und $n \in \mathbb{N}$. Eine n-Kantenfärbung von L ist eine Abbildung $\psi: L \to \{1, ..., n\}$. Eine n-Kantenfärbung ist zulässig, wenn Kanten mit gemeinsamen Randpunkten immer verschiedene Werte (Farben) haben.

Satz (Tait)

Eine kubische Landkarte besitzt genau dann eine zulässige 4-Färbung, wenn sie eine zulässige 3-Kantenfärbung besitzt.

Satz

Gibt es in einer kubischen Landkarte einen Hamiltonschen Kreis, so besitzt die Landkarte eine 3-Kantenfärbung.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten **Tait's Fehlversuch** Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Satz (Tait)

Eine kubische Landkarte besitzt genau dann eine zulässige 4-Färbung, wenn sie eine zulässige 3-Kantenfärbung besitzt.

Satz

Gibt es in einer kubischen Landkarte einen Hamiltonschen Kreis, so besitzt die Landkarte eine 3-Kantenfärbung.

Definition (n-Eckenfärbung)

Es seien G = (E, L) ein Graph und $n \in \mathbb{N}$. Eine **n-Eckenfärbung** von G ist eine Abbildung $\chi : E \to \{1, ..., n\}$. Eine n-Eckenfärbung heißt **zulässig**, wenn zwei Ecken, die Endpunkte ein und derselben Kante in L sind immer verschiedene Werte (Farben) haben.

Satz

Eine Landkarte besitzt genau dann eine zulässige 4-Färbung, wenn jede zu ihr duale Landkarte eine zulässige 4-Eckenfärbung besitzt.

Definition (n-Eckenfärbung)

Es seien G = (E, L) ein Graph und $n \in \mathbb{N}$. Eine **n-Eckenfärbung** von G ist eine Abbildung $\chi : E \to \{1, ..., n\}$. Eine n-Eckenfärbung heißt **zulässig**, wenn zwei Ecken, die Endpunkte ein und derselben Kante in L sind immer verschiedene Werte (Farben) haben.

Satz

Eine Landkarte besitzt genau dann eine zulässige 4-Färbung, wenn jede zu ihr duale Landkarte eine zulässige 4-Eckenfärbung besitzt.

Definition (plättbarer Graph)

Ein **plättbarer Graph** ist ein Graph, der isomorph zu einem ebenen Graphen ist.

Satz (Kuratowski)

Ein Graph ist genau dann plättbar, wenn er keinen zu einer Unterteilung von K_5 oder $K_{3,3}$ isomorphen Teilgraphen besitzt.

Definition (plättbarer Graph)

Ein **plättbarer Graph** ist ein Graph, der isomorph zu einem ebenen Graphen ist.

Satz (Kuratowski)

Ein Graph ist genau dann plättbar, wenn er keinen zu einer Unterteilung von K_5 oder $K_{3,3}$ isomorphen Teilgraphen besitzt.

Satz

Entsteht der kombinatorische Graph G' durch Kontraktion aus dem plättbaren Graphen G, so ist G' plättbar.

Lemma

In einem kleinsten Verbrecher ist jedes Dreieck Grenze eines Gebietes.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Satz

Entsteht der kombinatorische Graph G' durch Kontraktion aus dem plättbaren Graphen G, so ist G' plättbar.

Lemma

In einem kleinsten Verbrecher ist jedes Dreieck Grenze eines Gebietes.

Definition (Normale Graphen)

Ein Graph G = (E, L) heißt **normal**, wenn er ein regulärer, gesättigter, ebener Graph ist, bei dem jedes Dreieck Rand eines Gebietes ist.

Definition (Ring)

Sei G = (E, L) ein Graph. Eine Menge R von Ecken heißt **Ring**, wenn sich ihre Elemente zu einer einfach geschlossenen Kette anordnen lassen; in diesem Fall bezeichnet man die Anzahl der Elemente von R auch als die **Größe** des Ringes R.

Definition (Normale Graphen)

Ein Graph G = (E, L) heißt **normal**, wenn er ein regulärer, gesättigter, ebener Graph ist, bei dem jedes Dreieck Rand eines Gebietes ist.

Definition (Ring)

Sei G = (E, L) ein Graph. Eine Menge R von Ecken heißt **Ring**, wenn sich ihre Elemente zu einer einfach geschlossenen Kette anordnen lassen; in diesem Fall bezeichnet man die Anzahl der Elemente von R auch als die **Größe** des Ringes R.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Konfiguration

Definition (Konfiguration)

Ein Graph C heißt Konfiguration, wenn

- er regulär ist,
- die Außenecken einen Ring der Größe echt größer 4 bilden,
- innere Ecken existieren,
- die beschränkten Gebiete von Dreiecken begrenzt werden,
- jedes Dreieck Grenze eines Gebietes ist.

Sterne

Definition (Sterne)

Eine Konfiguration heißt **Stern**, wenn sie nur eine innere Ecke enthält. Wir haben speziell einen **k-Stern**, wenn ein Stern mit genau k Außenecken, also insgesamt k+1 Ecken vorliegt $(k \ge 4)$.

Innenkanten verbinden zwei innere Ecken.

Außenkanten verbinden zwei Außenecken.

Beine verbinden eine innere Ecke mit einer Außenecke.

Die **Ringgröße** einer Konfiguration ist die Größe des Rings ihrer Außenecken.

Historisches Kleinste Verbrecher Graphentheoretische Grundlagen Minimaltriangulation Reduzibilität Unvermeidbare Mengen

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Fait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratic

Lemma

Der Rand jedes beschränkten Gebietes einer Konfiguration enthält immer mindestens eine innere Ecke.

Satz

Das Innere einer Konfiguration ist ein zusammenhängender Graph.

Historisches Kleinste Verbrecher Graphentheoretische Grundlagen Minimaltriangulation Reduzibilität Unvermeidbare Mengen

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguratio

Lemma

Der Rand jedes beschränkten Gebietes einer Konfiguration enthält immer mindestens eine innere Ecke.

Satz

Das Innere einer Konfiguration ist ein zusammenhängender Graph.

Definition (Äquivalenz)

Zwei Konfigurationen C'=(E',L') und C''=(E'',L'') heißen **äquivalent**, wenn es eine bijektive Abbildung $\phi:E'\to E''$ gibt, die in beiden Richtungen die Nachbarrelation enthält.

Definition

Der Graph G enthält die Konfiguration C, wenn es in G eine geschlossene Kette K gibt, derart dass der von den Ecken von K und den im Innengebiet von K liegenden Ecken aufgespannte Teilgraph C_K von G eine zu C äquivalente Konfiguration ist.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Definition (Äquivalenz)

Zwei Konfigurationen C'=(E',L') und C''=(E'',L'') heißen **äquivalent**, wenn es eine bijektive Abbildung $\phi:E'\to E''$ gibt, die in beiden Richtungen die Nachbarrelation enthält.

Definition

Der Graph G enthält die Konfiguration C, wenn es in G eine geschlossene Kette K gibt, derart dass der von den Ecken von K und den im Innengebiet von K liegenden Ecken aufgespannte Teilgraph C_K von G eine zu C äquivalente Konfiguration ist.

Die Konfiguration ist richtig in G eingebettet, wenn K einfach abgeschlossen ist.

Definition (Äquivalenz)

Zwei Konfigurationen C'=(E',L') und C''=(E'',L'') heißen **äquivalent**, wenn es eine bijektive Abbildung $\phi:E'\to E''$ gibt, die in beiden Richtungen die Nachbarrelation enthält.

Definition

Der Graph G enthält die Konfiguration C, wenn es in G eine geschlossene Kette K gibt, derart dass der von den Ecken von K und den im Innengebiet von K liegenden Ecken aufgespannte Teilgraph C_K von G eine zu C äquivalente Konfiguration ist.

Die Konfiguration ist **richtig in** G **eingebettet**, wenn K einfach abgeschlossen ist.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Satz

Eine Minimaltriangulation enthält keinen 4-Stern, aber mindestens zwölf 5 Sterne.

Satz

Der zu einem Ring mit mindestens 4 Ecken gehörige Kreis in einer Minimaltriangulation ist Randkreis einer richtig eingebetteten Konfiguration.

Eulersche Polyederformel Dualität Kubische Landkarten Tait's Fehlversuch Plättbare Graphen, Ringe, Konfiguration

Satz

Eine Minimaltriangulation enthält keinen 4-Stern, aber mindestens zwölf 5 Sterne.

Satz

Der zu einem Ring mit mindestens 4 Ecken gehörige Kreis in einer Minimaltriangulation ist Randkreis einer richtig eingebetteten Konfiguration.

uiersche Polyederformei ualität ubische Landkarten ait's Fehlversuch lättbare Graphen, Ringe, Konfiguratic

Grad	5	6	<i>≥</i> 7
Symbol		\leq	$\left \leftarrow \right $

Definition (Minimaltriangulation)

Ein normaler Graph, der als kleinster Verbrecher gegen die Existenz einer 4-Eckenfärbung betrachtet wird, wird als Minimaltriangulation bezeichnet.

Definition (Reduzibilität)

Eine Konfiguration C heißt **reduzibel**, sonst **irreduzibel**, wenn ein normaler Graph, der C als Konfiguration enthält, keine Minimaltriangulation sein kann.

Historisches Kleinste Verbrecher Graphentheoretische Graphentheoretische Minimaltriangulation Reduzibilität Unvermeidbare Mengen

Grundlegende Definitionen Generelles Vorgehen Kempe-Ketten Zwischenergebnisse

Definition (Minimaltriangulation)

Ein normaler Graph, der als kleinster Verbrecher gegen die Existenz einer 4-Eckenfärbung betrachtet wird, wird als **Minimaltriangulation** bezeichnet.

Definition (Reduzibilität)

Eine Konfiguration C heißt **reduzibel**, sonst **irreduzibel**, wenn ein normaler Graph, der C als Konfiguration enthält, keine Minimaltriangulation sein kann.

Definition (unvermeidbare Mengen)

Eine Menge U von Konfigurationen heißt unvermeidbar, wenn jeder normale Graph ein Element von U enthält.

Definition (gefärbter Graph)

Ein **gefärbter** Graph ist ein Paar (G,χ) , Bestehend aus einem (ebenen) Graphen G und einer zulässigen 4-Eckenfärbung χ von G.

Definition (unvermeidbare Mengen)

Eine Menge U von Konfigurationen heißt **unvermeidbar**, wenn jeder normale Graph ein Element von U enthält.

Definition (gefärbter Graph)

Ein **gefärbter** Graph ist ein Paar (G, χ) , Bestehend aus einem (ebenen) Graphen G und einer zulässigen 4-Eckenfärbung χ von G.

Der generelle Induktionsschritt besteht darin, eine Ecke zu entfernen, wodurch man einen kleineren Graphen erhält, welcher nach Induktionsannahme mit 4 Farben färbbar ist.

Das Problem besteht dann darin, die Färbung so zu ändern, dass man diese zu einer zulässigen Färbung inklusive der weggelassenen Ecke erweitern kann. Dabei interessiert uns der Fall für Ecken vom Grad kleiner gleich 4 nicht mehr, da man diese durch Kempe-Ketten reduzieren kann.

Historisches Kleinste Verbrecher Graphentheoretische Grundlagen Minimaltriangulation Reduzibilität Unvermeidbare Mengen

Grundlegende Definitioner Generelles Vorgehen Kempe-Ketten Zwischenergebnisse

Der generelle Induktionsschritt besteht darin, eine Ecke zu entfernen, wodurch man einen kleineren Graphen erhält, welcher nach Induktionsannahme mit 4 Farben färbbar ist.

Das Problem besteht dann darin, die Färbung so zu ändern, dass man diese zu einer zulässigen Färbung inklusive der weggelassenen Ecke erweitern kann. Dabei interessiert uns der Fall für Ecken vom Grad kleiner gleich 4 nicht mehr, da man diese durch Kempe-Ketten reduzieren kann.

Der zweite Schritt besteht darin zu zeigen, dass jeder planare Graph eine dieser reduziblen Konfigurationen enthält, also das finden einer unvermeidbaren Menge von reduziblen Konfigurationen.

Historisches Kleinste Verbrecher Graphentheoretische Grundlagen **Minimaltriangulation** Reduzibilität Unvermeidbare Mengen

Grundlegende Definitioner Generelles Vorgehen Kempe-Ketten Zwischenergebnisse

Der generelle Induktionsschritt besteht darin, eine Ecke zu entfernen, wodurch man einen kleineren Graphen erhält, welcher nach Induktionsannahme mit 4 Farben färbbar ist.

Das Problem besteht dann darin, die Färbung so zu ändern, dass man diese zu einer zulässigen Färbung inklusive der weggelassenen Ecke erweitern kann. Dabei interessiert uns der Fall für Ecken vom Grad kleiner gleich 4 nicht mehr, da man diese durch Kempe-Ketten reduzieren kann.

Der zweite Schritt besteht darin zu zeigen, dass jeder planare Graph eine dieser reduziblen Konfigurationen enthält, also das finden einer unvermeidbaren Menge von reduziblen Konfigurationen.

Definition

Es sei (G, χ) ein gefärbter Graph.

- (i) Eine Kempe-Kette ist eine Kette, deren Ecken mit nur zwei Farben gefärbt sind. Speziell sprechen wir von einer
 (b,g)-Kette, wenn eine Kempe-Kette vorliegt, deren Ecken (abwechselnd) mit den Farben b und g ∈ {1,2,3,4} gefärbt sind
- (ii) Ein **Kempe-Netz** ist eine Komponente eines Teilgraphen der Form G_{bg} . Speziell sprechen wir von einem (b,g)-**Netz**, wenn ein Kempe-Netz vorliegt, dessen Ecken mit den Farben b und $g \in \{1,2,3,4\}$ gefärbt sind.

Definition

Es sei (G, χ) ein gefärbter Graph.

- (i) Eine Kempe-Kette ist eine Kette, deren Ecken mit nur zwei Farben gefärbt sind. Speziell sprechen wir von einer
 (b,g)-Kette, wenn eine Kempe-Kette vorliegt, deren Ecken (abwechselnd) mit den Farben b und g ∈ {1,2,3,4} gefärbt sind
- (ii) Ein **Kempe-Netz** ist eine Komponente eines Teilgraphen der Form G_{bg} . Speziell sprechen wir von einem (b,g)-**Netz**, wenn ein Kempe-Netz vorliegt, dessen Ecken mit den Farben b und $g \in \{1,2,3,4\}$ gefärbt sind.

Lemma

- 1 Die Ecken von C sind insgesamt nur mit zwei Farben gefärbt.
- ② Je zwei Ecken von C können durch eine Kempe-Kette verbunden werden, deren Ecken sämtlich zu C gehören.

Lemma

- 1 Die Ecken von C sind insgesamt nur mit zwei Farben gefärbt.
- ② Je zwei Ecken von C können durch eine Kempe-Kette verbunden werden, deren Ecken sämtlich zu C gehören.
- \odot Bezüglich der Eigenschaften 1. und 2. ist E_C maximal.

Lemma

- 1 Die Ecken von C sind insgesamt nur mit zwei Farben gefärbt.
- ② Je zwei Ecken von C können durch eine Kempe-Kette verbunden werden, deren Ecken sämtlich zu C gehören.
- **3** Bezüglich der Eigenschaften 1. und 2. ist E_C maximal.
- \bigcirc C wird von E_C aufgespannt.

Lemma

- 1 Die Ecken von C sind insgesamt nur mit zwei Farben gefärbt.
- Je zwei Ecken von C können durch eine Kempe-Kette verbunden werden, deren Ecken sämtlich zu C gehören.
- **3** Bezüglich der Eigenschaften 1. und 2. ist E_C maximal.
- **1** C wird von E_C aufgespannt.

Definition

Es sei (G, χ) ein gefärbter Graph. Die Färbung $\hat{\chi}$ von G = (E, L) entsteht aus χ durch **Kempe-Austausch**, wenn in einem Kempe-Netz die Farben vertauscht werden, das heißt, wenn ein (b,g)-Netz $C = (E_C, L_C)$ existiert, derart dass gilt

$$\hat{\chi}(z) = \begin{cases} g & \textit{falls } z \in E_{\textit{C}} \textit{ und } \chi(z) = b, \\ b, & \textit{falls } z \in E_{\textit{C}} \textit{ und } \chi(z) = g, \\ \chi(z), & \textit{falls } z \in E \backslash E_{\textit{C}} \end{cases}$$

Lemma

Es sei $K = (x_1, ..., x_r)$ mit $r \ge 4$ eine geschlossene Kette in einem gefärbten Graphen (G, χ) , deren zugehörige geschlossene Jordankurve J(K) ein Gebiet von G berandet. Ferner sei angenommen, dass die Ecken x_1 und x_j mit 2 < j < r dem gleichen (1,2)-Netz angehören. Dann gehören zwei Ecken x_k und x_l mit 1 < k < j und $j < l \le r$, die die Farben 3 und 4 tragen, sicherlich nicht dem gleichen (3,4)-Netz an.

Lemma

In einer Minimaltriangulation gibt es keine 4-Ecke.

Lemma

Es sei $K = (x_1, ..., x_r)$ mit $r \ge 4$ eine geschlossene Kette in einem gefärbten Graphen (G, χ) , deren zugehörige geschlossene Jordankurve J(K) ein Gebiet von G berandet. Ferner sei angenommen, dass die Ecken x_1 und x_j mit 2 < j < r dem gleichen (1,2)-Netz angehören. Dann gehören zwei Ecken x_k und x_l mit 1 < k < j und $j < l \le r$, die die Farben 3 und 4 tragen, sicherlich nicht dem gleichen (3,4)-Netz an.

Lemma

In einer Minimaltriangulation gibt es keine 4-Ecke.

Beweis: Kempe-Ergebnis

Sei y eine 4-Ecke einer Minimaltriangulation G, seien $x_1, ..., x_4$ die Nachbarn von y in zyklischer Reihenfolge. Der Graph G' entstehe aus G durch Weglassen der Ecke y und der zu y inzidenten Kanten.

Da G eine Minimaltriangulation war, gibt es für G' eine zulässige 4-Färbung χ' . Sind für die Färbung der in G' enthaltenenen Nachbarn von y nur drei Farben verbraucht, so sind wir fertig.

Beweis: Kempe-Ergebnis

Sei y eine 4-Ecke einer Minimaltriangulation G, seien $x_1, ..., x_4$ die Nachbarn von y in zyklischer Reihenfolge. Der Graph G' entstehe aus G durch Weglassen der Ecke y und der zu y inzidenten Kanten.

Da G eine Minimaltriangulation war, gibt es für G' eine zulässige 4-Färbung χ' . Sind für die Färbung der in G' enthaltenenen Nachbarn von y nur drei Farben verbraucht, so sind wir fertig.

Sind die Nachbarn von y allerdings paarweise verschieden gefärbt, so kann man durch eine Permutation errreichen, dass

$$\chi'(x_i) = i \in \{1, 2, 3, 4\}$$

Jetzt beginnt das Kempe-Ketten Spiel:

① Zug: Gehören x_1 und x_3 zu verschiedenen (1,3)-Netzen, so wird ein Kempe-Austausch in dem (1,3)-Netz durchgeführt, welches x_1 enthält. x_1 hat jetzt die Farbe 3 und die Nachbarn von y haben nur noch drei Farben.

Sind die Nachbarn von y allerdings paarweise verschieden gefärbt, so kann man durch eine Permutation errreichen, dass

$$\chi'(x_i) = i \in \{1, 2, 3, 4\}$$

Jetzt beginnt das Kempe-Ketten Spiel:

- Zug: Gehören x_1 und x_3 zu verschiedenen (1,3)-Netzen, so wird ein Kempe-Austausch in dem (1,3)-Netz durchgeführt, welches x_1 enthält. x_1 hat jetzt die Farbe 3 und die Nachbarn von y haben nur noch drei Farben.
- ② Zug: Gehören die Ecken x_1 und x_3 zum gleichen (1,3)-Netz, dann kann man zeigen, dass die Ecken x_2 und x_4 zu verschiendenen (2,4)-Netzen. Durch einen Kempe-Austausch erhält man die Färbung χ'' mit

$$\chi''(x_2) = \chi''(x_4) = 4,$$

wobei wieder die Nachbarn von y mit nur drei Farben gefärbt

Sind die Nachbarn von y allerdings paarweise verschieden gefärbt, so kann man durch eine Permutation errreichen, dass

$$\chi'(x_i) = i \in \{1, 2, 3, 4\}$$

Jetzt beginnt das Kempe-Ketten Spiel:

- **1** Zug: Gehören x_1 und x_3 zu verschiedenen (1,3)-Netzen, so wird ein Kempe-Austausch in dem (1,3)-Netz durchgeführt, welches x_1 enthält. x_1 hat jetzt die Farbe 3 und die Nachbarn von y haben nur noch drei Farben.
- ② Zug: Gehören die Ecken x_1 und x_3 zum gleichen (1,3)-Netz, dann kann man zeigen, dass die Ecken x_2 und x_4 zu verschiendenen (2,4)-Netzen. Durch einen Kempe-Austausch erhält man die Färbung χ'' mit

$$\chi''(x_2) = \chi''(x_4) = 4,$$

wobei wieder die Nachbarn von y mit nur drei Farben gefärbt

Satz

In einer Minimaltriangulation gibt es weder

- 1 einen Ring der Größe 4 noch
- 2 einen Ring der Größe 5, dessen Innengebiet mehr als eine Ecke von G enthält.

emma

Es sei y Ecke einer Minimaltriangulation G und R sei die Menge aller Ecken von G, die von y und seinen Nachbarecken verschieden, aber zu einer Nachbarecke von y benachbart sind. Dann ist R ein Ring mit mindestens $d_G(y)$ Ecken.

Satz

In einer Minimaltriangulation gibt es weder

- einen Ring der Größe 4 noch
- einen Ring der Größe 5, dessen Innengebiet mehr als eine Ecke von G enthält.

Lemma

Es sei y Ecke einer Minimaltriangulation G und R sei die Menge aller Ecken von G, die von y und seinen Nachbarecken verschieden, aber zu einer Nachbarecke von y benachbart sind. Dann ist R ein Ring mit mindestens $d_G(y)$ Ecken.

Satz (Aufzählung wichtiger Ergebnisse)

In einer Minimaltriangulation gibt es nicht:

- Eine Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 5 haben.
- ② Eine Ecke mit geradem Grad, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.

Satz (Aufzählung wichtiger Ergebnisse)

In einer Minimaltriangulation gibt es nicht:

- Eine Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 5 haben.
- 2 Eine Ecke mit geradem Grad, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- 3 Eine 5 − 5 − 5-Kette, deren Ecken zu ein- und derselben 6-Ecke benachtbar sind.

Satz (Aufzählung wichtiger Ergebnisse)

In einer Minimaltriangulation gibt es nicht:

- Eine Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 5 haben.
- 2 Eine Ecke mit geradem Grad, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- **3** Eine 5 5 5-Kette, deren Ecken zu ein- und derselben 6-Ecke benachtbar sind.
- \bullet Eine 5-Ecke, deren Nachbarn zu einer 5 5 6 6 6 6-Kette angeordnet werden können.

Satz (Aufzählung wichtiger Ergebnisse)

In einer Minimaltriangulation gibt es nicht:

- Eine Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 5 haben.
- 2 Eine Ecke mit geradem Grad, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- **3** Eine 5 5 5-Kette, deren Ecken zu ein- und derselben 6-Ecke benachtbar sind.
- Eine 5-Ecke, deren Nachbarn zu einer 5-5-6-6-6-Kette angeordnet werden können.
- Nur Ecken mit den Graden 5 und 6.

Satz (Aufzählung wichtiger Ergebnisse)

In einer Minimaltriangulation gibt es nicht:

- Eine Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 5 haben.
- 2 Eine Ecke mit geradem Grad, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- § Eine 5 5 5-Kette, deren Ecken zu ein- und derselben 6-Ecke benachtbar sind.
- **1** Eine 5-Ecke, deren Nachbarn zu einer 5-5-6-6-6-Kette angeordnet werden können.
- Nur Ecken mit den Graden 5 und 6.

- Eine 5-Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- 2 Nur Ecken mit den Graden 5 und 7 ohne ein 7 7 7-Dreieck.

- Eine 5-Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- ② Nur Ecken mit den Graden 5 und 7 ohne ein 7 − 7 − 7-Dreieck.
- \odot Nur Ecken mit Graden ungleich 6 ohne ein 5 5 5-Dreieck.

- Eine 5-Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- ② Nur Ecken mit den Graden 5 und 7 ohne ein 7 − 7 − 7-Dreieck.
- **3** Nur Ecken mit Graden ungleich 6 ohne ein 5-5-5-Dreieck.
- 4 Nur Ecken mit Graden 5,6 und 8.

- Eine 5-Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- ② Nur Ecken mit den Graden 5 und 7 ohne ein 7 − 7 − 7-Dreieck.
- **3** Nur Ecken mit Graden ungleich 6 ohne ein 5-5-5-Dreieck.
- Nur Ecken mit Graden 5,6 und 8.
- 5 Nur Ecken mit Graden ungleich 6.

- Eine 5-Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- ② Nur Ecken mit den Graden 5 und 7 ohne ein 7 − 7 − 7-Dreieck.
- Nur Ecken mit Graden ungleich 6 ohne ein 5 − 5 − 5-Dreieck.
- Nur Ecken mit Graden 5,6 und 8.
- Nur Ecken mit Graden ungleich 6.
- Einen Birkhoff-Diamanten.

- Eine 5-Ecke, deren Nachbarn alle den Grad 6 haben.
- ② Nur Ecken mit den Graden 5 und 7 ohne ein 7 − 7 − 7-Dreieck.
- Nur Ecken mit Graden ungleich 6 ohne ein 5 − 5 − 5-Dreieck.
- Nur Ecken mit Graden 5,6 und 8.
- Nur Ecken mit Graden ungleich 6.
- Einen Birkhoff-Diamanten.

Beweis: Birkhoff-Diamant 1/8

Es sei G eine Minimaltriangulation, die einen Birkhoff-Diamanten enthält.

Der Graph G' entstehe aus G durch Wegnahme der inneren Ecken des Birkhoff-Diamanten und der mit ihnen inzidenten Kanten. Der erst Zug im Nun beginnenden Kempe-Ketten Spiel beinhaltet noch keinen Kempe-Austausch, sondern eine Kontraktion.

Beweis: Birkhoff-Diamant 1/8

Es sei G eine Minimaltriangulation, die einen Birkhoff-Diamanten enthält.

Der Graph G' entstehe aus G durch Wegnahme der inneren Ecken des Birkhoff-Diamanten und der mit ihnen inzidenten Kanten. Der erst Zug im Nun beginnenden Kempe-Ketten Spiel beinhaltet noch keinen Kempe-Austausch, sondern eine Kontraktion.

Beweis: Birkhoff-Diamant 2/8

- 1.Zug: Man bildet aus G' einen Graphen G'' wie folgt:
 - Man erweitert um eine Kante, die Diagonale die x₂ und x₄ verbindet: Dies ist möglich, da diese nicht schon durch eine Kante verbunden sind, andernfalls würden die Ecken x₂, x₄ und y₃ ein Dreicek in G bilden, Widerspruch zur Definition der Minimaltriangulation.
 - 2 Dann wird die neue Kante zu der in ihr liegende Ecke y₃ kontrahiert.

Beweis: Birkhoff-Diamant 2/8

- 1.Zug: Man bildet aus G' einen Graphen G'' wie folgt:
 - Man erweitert um eine Kante, die Diagonale die x₂ und x₄ verbindet: Dies ist möglich, da diese nicht schon durch eine Kante verbunden sind, andernfalls würden die Ecken x₂, x₄ und y₃ ein Dreicek in G bilden, Widerspruch zur Definition der Minimaltriangulation.
 - 2 Dann wird die neue Kante zu der in ihr liegende Ecke y₃ kontrahiert.
 - ③ Schließlich wird die Verbindungsstrecke von x_6 und y_3 als Kante hinzugenommen. Dies ist möglich, weil es in Minimaltriangulationen keine Ringe der Größe 4 gibt, denn andernfalls müßten entweder die Ecken x_2 und x_6 oder die Ecken x_4 und x_6 in G benachbart sein.

Beweis: Birkhoff-Diamant 2/8

- 1.Zug: Man bildet aus G' einen Graphen G'' wie folgt:
 - Man erweitert um eine Kante, die Diagonale die x₂ und x₄ verbindet: Dies ist möglich, da diese nicht schon durch eine Kante verbunden sind, andernfalls würden die Ecken x₂, x₄ und y₃ ein Dreicek in G bilden, Widerspruch zur Definition der Minimaltriangulation.
 - 2 Dann wird die neue Kante zu der in ihr liegende Ecke y₃ kontrahiert.
 - Schließlich wird die Verbindungsstrecke von x₆ und y₃ als Kante hinzugenommen. Dies ist möglich, weil es in Minimaltriangulationen keine Ringe der Größe 4 gibt, denn andernfalls müßten entweder die Ecken x₂ und x₆ oder die Ecken x₄ und x₆ in G benachbart sein.

Beweis: Birkhoff-Diamant 3/8

Bei der entstandenen Figur handelt es sich um einen **Reduzenten**. Der Graph G'' hat fünf Ecken weniger als G, besitzt also eine zulässige 4-Färbung χ'' . Die Ecken des Dreiecks $[x_1y_3x_6]$ müssen drei verschiedene Farben haben. Sei also $\chi''(x_1) = 0, \chi''(y_3) = 1$ und $\chi''(x_6) = 2$. Nun setzt man für die Ecken z von G'

$$\chi'(z) = \begin{cases} 1, & z \in \{x_2, x_4\}, \\ \chi''(z), & \text{sonst} \end{cases}$$

und erhält eine zulässige 4-Eckenfärbung von G'.

Beweis: Birkhoff-Diamant 4/8

Für die Außenecken ergeben sich nun folgende Möglichkeiten:

	<i>x</i> ₁	<i>x</i> ₂	<i>x</i> ₃	<i>X</i> 4	<i>X</i> 5	<i>x</i> ₆
1.	0	1	0	1	3	2
2.	0	1	2	1	3	2
3.	0	1	3	1	3	2
4.	0	1	2	1	0	2
5.	0	1	3	1	0	2
6.	0	1	0	1	0	2

Beweis: Birkhoff-Diamant 5/8

2.Zug: In den ersten fünf Fallen kann χ' direkt zu einer zulässigen 4-Färbung von G fortgestzt werden, wie die folgende Tabelle zeigt:

	<i>y</i> ₁	<i>y</i> ₂	<i>y</i> 3	<i>y</i> ₄
1.	1	3	2	0
2.	1	2	3	0
3.	1	3	2	0
4.	1	2	0	3
5.	1	2	0	3

Beweis: Birkhoff-Diamant 6/8

3.Zug: Der Rand des Birkhoff-Diamanten ist durch χ' gemäß Fall 6 gefärbt.

Eine direkte Fortsetzung auf G ist nun nicht möglich, weil die Ecken y_2 und y_4 die Farben 2 und 3 erhalten müssten und dadurch keine mehr für y_3 übrig wäre.

Beweis: Birkhoff-Diamant 6/8

3.Zug: Der Rand des Birkhoff-Diamanten ist durch χ' gemäß Fall 6 gefärbt.

Eine direkte Fortsetzung auf G ist nun nicht möglich, weil die Ecken y_2 und y_4 die Farben 2 und 3 erhalten müssten und dadurch keine mehr für y_3 übrig wäre.

Man betrachtet nun verschiedene Möglichkeiten für das (0,3)-Netz C, dem die Ecke x_5 angehört.

Beweis: Birkhoff-Diamant 6/8

3.Zug: Der Rand des Birkhoff-Diamanten ist durch χ' gemäß Fall 6 gefärbt.

Eine direkte Fortsetzung auf G ist nun nicht möglich, weil die Ecken y_2 und y_4 die Farben 2 und 3 erhalten müssten und dadurch keine mehr für y_3 übrig wäre.

Man betrachtet nun verschiedene Möglichkeiten für das (0,3)-Netz C, dem die Ecke x_5 angehört.

Beweis: Birkhoff-Diamant 7/8

• Gehört die Ecke x_3 auch zu C, so erhält man durch Kempe-Austausch eine Färbung $\overline{\chi}'$ mit $\overline{\chi}'(x_4) = 2$, die sich in genau einer Weise auf ganz G fortsetzen lässt, nämlich durch

$$y_{j} \mapsto \begin{cases} 3, & j = 3 \\ 2, & j = 2 \\ 1, & j = 4 \\ 3, & j = 1 \end{cases}$$

• Die Ecke x_3 ghört nicht zu C, aber die Ecke x_1 liegt in C. Dann liegen x_1 und x_3 in verschiedenene (0,3)-Netzen und man erhält durch Kempe-Austausch eine Färbung $\overline{\chi}'$ mit

$$\overline{\chi}'(x_3)=3,$$

also den Fall 5 des 2. Zuges

Beweis: Birkhoff-Diamant 7/8

• Gehört die Ecke x_3 auch zu C, so erhält man durch Kempe-Austausch eine Färbung $\overline{\chi}'$ mit $\overline{\chi}'(x_4) = 2$, die sich in genau einer Weise auf ganz G fortsetzen lässt, nämlich durch

$$y_{j} \mapsto \begin{cases} 3, & j = 3 \\ 2, & j = 2 \\ 1, & j = 4 \\ 3, & j = 1 \end{cases}$$

• Die Ecke x_3 ghört nicht zu C, aber die Ecke x_1 liegt in C. Dann liegen x_1 und x_3 in verschiedenene (0,3)-Netzen und man erhält durch Kempe-Austausch eine Färbung $\overline{\chi}'$ mit

$$\overline{\chi}'(x_3)=3,$$

also den Fall 5 des 2. Zuges.

Beweis: Birkhoff-Diamant 8/8

• Die Ecken x_1 und x_3 gehören beide nicht zu C. Dan erhält man durch Kempe-Austausch eine Färbung $\overline{\chi}'$ mit

$$\overline{\chi}'(x_5)=3,$$

das heißt den Fall 1 des 2. Zuges und das Spiel ist beendet.

- (i) Es sei $r \in \mathbb{N}$, $r \geq 3$. Ein r-Tupel $a = (a_1, ..., a_r) \in \{0, 1, 2, 3\}^r$ heißt **Randfärbung**(der Größe r), wenn $a_j \neq a_{j+1}$ für alle $j \in \{1, ..., r\}$ $a_r \neq a_1$ gilt.
- (ii) Zwei Randfärbungen a und a' heißen **äquivalent**, wenn sie gleiche Größe r haben und sich nur um eine Permutation der Farben unterscheiden, das heißt, wenn es eine Bijektion $\pi:\{0,1,2,3\} \rightarrow \{0,1,2,3\}$ gibt, derart dass $a_j'=\pi(a_j)$ für alle $j\in\{1,...,r\}$ gilt.

- (i) Es sei $r \in \mathbb{N}$, $r \geq 3$. Ein r-Tupel $a = (a_1, ..., a_r) \in \{0, 1, 2, 3\}^r$ heißt **Randfärbung**(der Größe r), wenn $a_j \neq a_{j+1}$ für alle $j \in \{1, ..., r\}$ $a_r \neq a_1$ gilt.
- (ii) Zwei Randfärbungen a und a' heißen **äquivalent**, wenn sie gleiche Größe r haben und sich nur um eine Permutation der Farben unterscheiden, das heißt, wenn es eine Bijektion $\pi:\{0,1,2,3\} \rightarrow \{0,1,2,3\}$ gibt, derart dass $a'_j=\pi(a_j)$ für alle $j\in\{1,...,r\}$ gilt.
- (iii) Die Menge aller Randfärbungen der Größe r wird mit $\Phi(r)$ bezeichnet.

- (i) Es sei $r \in \mathbb{N}$, $r \geq 3$. Ein r-Tupel $a = (a_1, ..., a_r) \in \{0, 1, 2, 3\}^r$ heißt **Randfärbung**(der Größe r), wenn $a_j \neq a_{j+1}$ für alle $j \in \{1, ..., r\}$ $a_r \neq a_1$ gilt.
- (ii) Zwei Randfärbungen a und a' heißen **äquivalent**, wenn sie gleiche Größe r haben und sich nur um eine Permutation der Farben unterscheiden, das heißt, wenn es eine Bijektion $\pi:\{0,1,2,3\} \rightarrow \{0,1,2,3\}$ gibt, derart dass $a'_j=\pi(a_j)$ für alle $j\in\{1,...,r\}$ gilt.
- (iii) Die Menge aller Randfärbungen der Größe r wird mit $\Phi(r)$ bezeichnet.
- (iv) Eine Randfärbung heißt wesentlich, wenn sie in ihrer Äquivalenzklasse die kleinste ist.

- (i) Es sei $r \in \mathbb{N}$, $r \ge 3$. Ein r-Tupel $a = (a_1, ..., a_r) \in \{0, 1, 2, 3\}^r$ heißt Randfärbung(der Größe r), wenn $a_j \ne a_{j+1}$ für alle $j \in \{1, ..., r\}$ $a_r \ne a_1$ gilt.
- (ii) Zwei Randfärbungen a und a' heißen **äquivalent**, wenn sie gleiche Größe r haben und sich nur um eine Permutation der Farben unterscheiden, das heißt, wenn es eine Bijektion $\pi:\{0,1,2,3\} \rightarrow \{0,1,2,3\}$ gibt, derart dass $a'_j=\pi(a_j)$ für alle $j\in\{1,...,r\}$ gilt.
- (iii) Die Menge aller Randfärbungen der Größe r wird mit $\Phi(r)$ bezeichnet.
- (iv) Eine Randfärbung heißt **wesentlich**, wenn sie in ihrer Äquivalenzklasse die kleinste ist.

Der erste Schritt im Test auf D-Reduzibilität besteht darin, die wesentlichen Randfärbungen der Konfiguration auf *Durchfärbbarkeit* zu prüfen.

Dabei ist zu beachten, dass die Menge $\Phi(r)$ der Menge aller Randfärbungen der Größe r nur von der Ringgrroße r der betrachteten Konfiguration C abhängt, während die Menge der von Anfang an guten Randfärbungen $\Phi_0(C)$ durch die ganze Struktur von C bestimmt ist.

Historisches Kleinste Verbrecher Graphentheoretische Grundlagen Minimaltriangulation Reduzibilität Unvermeidbare Mengen

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Der erste Schritt im Test auf D-Reduzibilität besteht darin, die wesentlichen Randfärbungen der Konfiguration auf *Durchfärbbarkeit* zu prüfen.

Dabei ist zu beachten, dass die Menge $\Phi(r)$ der Menge aller Randfärbungen der Größe r nur von der Ringgrroße r der betrachteten Konfiguration C abhängt, während die Menge der von Anfang an guten Randfärbungen $\Phi_0(C)$ durch die ganze Struktur von C bestimmt ist.

Dazu wird dem Rechner die gesamte Konfiguration mitgeteilt, in der Form: Es seien w innere Ecken mit $y_1, ..., y_w$, alle Ecken werden durchnummeriert, also

$$z_{j} = \begin{cases} x_{j} & \text{für } 1 \leq j \leq r \\ y_{j-r} & \text{für } r < j \leq r + w \end{cases}$$

und für die arithmetisch vollständige Beschreibung

$$\beta_{jk} = \begin{cases} 1 & \text{falls } z_j \text{ und } z_k \text{ in } C \text{ durch eine Kante verbunden sind} \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Beispiel: Birkhoff-Diamant

Für den Birkhoff-Diamanten sieht die Verbindungsmatrix folgendermaßen aus:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	0	1	0	0	0	1	1	1	0	0
2	1	0	1	0	0	0	0	1	1	0
3	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0
4	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1
5	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1
6	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0
7	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1
8	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1
9	0	1	1	1	0	0	0	1	0	1
10	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0

Zur Prüfung der Durchfärbbarkeit werden **Färbungsmatrizen** aufgebaut. Dabei handelt es sich um $4 \times (r+w)$ -Matrizen (v_{ij}) mit $v_{ij} \in \{0,1\}$, derart, dass in jeder Spalte eine 1 steht und für alle $i \in \{0,1,2,3\}$, $j,k \in \{1,...,r+w\}$ gilt

$$v_{ij} = v_{ik} = 1 \Rightarrow \beta_{jk} = 0.$$

Die 4 Zeilen entsprechen den Farben, die Spalten werden den Ecken der Konfiguration zugeordnet. Eine Randfärbung legt die Einträge in den ersten r Spalten fest, Durchfärbbarkeit ist gegeben, wenn sich daraus eine vollständige Färbung aufbauen lässt

Beispiel: Birkhoff-Diamant Fortsetzung

Für den Birkhoff Diamanten ergibt sich für die Färbung (0,1,2,1,3,2) die folgende Färbungsmatrix:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Beispiel: Birkhoff-Diamant Fortsetzung

Insgesamt sind 16 Randfärbungen direkt durchfärbbar. Die Randfärbung (0,1,0,1,0,1) ist nicht direkt durchfärbbar, wie die folgende Matrix zeigt:

Die Konfiguration C sei in die Minimaltriangulation G eingebettet. Bei der D-Reduzibilität kommt es nicht auf die richtige Einbettung an.

Entfernt man aus G die inneren Ecken von C und die mit ihnen inzidierenden Kanten, so erhält man G', der 4-färbbar ist. Jede Färbung von G' induziert eine Färbung von C. Auf das Innere von C kommt es nicht mehr an, daher werden gefärbte zusammenhängende Graphen G', deren Gebiete alle bis auf eines von Dreiecken begrenzt wird, betrachtet.

Die Konfiguration C sei in die Minimaltriangulation G eingebettet. Bei der D-Reduzibilität kommt es nicht auf die richtige Einbettung an.

Entfernt man aus G die inneren Ecken von C und die mit ihnen inzidierenden Kanten, so erhält man G', der 4-färbbar ist. Jede Färbung von G' induziert eine Färbung von C. Auf das Innere von C kommt es nicht mehr an, daher werden gefärbte zusammenhängende Graphen G', deren Gebiete alle bis auf eines von Dreiecken begrenzt wird, betrachtet.

Die Ecken und Kanten des **Ausnahmegebietes** bilden die den Randkreis von G'. Sind $x_1, ..., x_r$ die Ecken des Randkreises in zyklischer Reihenfolge, so sind auch hier die Randfärbungen der Größe r mit den 4-Eckenfärbungen des Randkreises identifizierbar. Jede Kante, die nicht zum Randkreis gehört, gehört zum Rand von genau zwei Dreiecken.

Historisches Kleinste Verbrecher Graphentheoretische Grundlagen Minimaltriangulation **Reduzibilität** Unvermeidbare Mengen

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Die Konfiguration C sei in die Minimaltriangulation G eingebettet. Bei der D-Reduzibilität kommt es nicht auf die richtige Einbettung an.

Entfernt man aus G die inneren Ecken von C und die mit ihnen inzidierenden Kanten, so erhält man G', der 4-färbbar ist. Jede Färbung von G' induziert eine Färbung von C. Auf das Innere von C kommt es nicht mehr an, daher werden gefärbte zusammenhängende Graphen G', deren Gebiete alle bis auf eines von Dreiecken begrenzt wird, betrachtet.

Die Ecken und Kanten des **Ausnahmegebietes** bilden die den Randkreis von G'. Sind $x_1, ..., x_r$ die Ecken des Randkreises in zyklischer Reihenfolge, so sind auch hier die Randfärbungen der Größe r mit den 4-Eckenfärbungen des Randkreises identifizierbar. Jede Kante, die nicht zum Randkreis gehört, gehört zum Rand von genau zwei Dreiecken.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition

Unter der Farbpaarwahl versteht man die Wahl einer Farbe $w \in \{1,2,3\}$, die zu einer Zerlegung der Farbenmenge in die beiden Farbpaare $\{0,w\}$ und $\{1,2,3\}\setminus \{w\}$ und damit zu Kempe-Netzen in G' und im Randkreis von G' führt. Die Kempe-Netze im Randkreis werden Kempe-Sektoren genannt.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Die Eckenmenge eines Kempe-Sektors lässt sich immer zu einer Kette anordnen, die Anzahl ist entweder 1 oder gerade.

Dabei werden w-Sektoren, deren Ecken mit 0 oder w gefärbt sind und \hat{w} -Sektoren, mit Ecken der beiden übrigen Farben, unterscheiden. Verschiedene Kempe-Sektoren gleichen Typs können zum gleichen Kempe-Netz von G' gehören.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Die Eckenmenge eines Kempe-Sektors lässt sich immer zu einer Kette anordnen, die Anzahl ist entweder 1 oder gerade.

Dabei werden w-Sektoren, deren Ecken mit 0 oder w gefärbt sind und \hat{w} -Sektoren, mit Ecken der beiden übrigen Farben, unterscheiden. Verschiedene Kempe-Sektoren gleichen Typs können zum gleichen Kempe-Netz von G' gehören.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmu Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition

Eine Menge von Ecken des Randkreises nennt man **Block**, wenn sie zum gleichen Kempe-Netz von G' gehören und die übrigen Ecken dieses Kempe-Netzes nicht im Randkreis liegen.

Gegeben sei eine Randfärbung $a=(a_1,...,a_r)$ der Größe r und eine Farbpaarwahl $w\in\{1,2,3\}$. Eine Zerlegung der Indexmenge $\{1,...,n\}$ in Blöcke $B_1,...,B_s$ ist genau dann eine Blockzerlegung (bezüglich a und w), wenn gilt:

 Jeder Block ist Vereinigung von Kempe-Sektoren gleichen Typs.

Gegeben sei eine Randfärbung $a=(a_1,...,a_r)$ der Größe r und eine Farbpaarwahl $w\in\{1,2,3\}$. Eine Zerlegung der Indexmenge $\{1,...,n\}$ in Blöcke $B_1,...,B_s$ ist genau dann eine Blockzerlegung (bezüglich a und w), wenn gilt:

- Jeder Block ist Vereinigung von Kempe-Sektoren gleichen Typs.
- ② Blöcke trenne sich nicht gegenseitig, das heißt, für $k_1, k_2 \in B_k, l_1, l_2 \in B_l, k \neq l$, ist die Anordnung

$$k_1 < l_1 < k_2 < l_2$$

unmöglich.

Gegeben sei eine Randfärbung $a=(a_1,...,a_r)$ der Größe r und eine Farbpaarwahl $w\in\{1,2,3\}$. Eine Zerlegung der Indexmenge $\{1,...,n\}$ in Blöcke $B_1,...,B_s$ ist genau dann eine Blockzerlegung (bezüglich a und w), wenn gilt:

- Jeder Block ist Vereinigung von Kempe-Sektoren gleichen Typs.
- ② Blöcke trenne sich nicht gegenseitig, das heißt, für $k_1, k_2 \in B_k, l_1, l_2 \in B_l, k \neq l$, ist die Anordnung

$$k_1 < l_1 < k_2 < l_2$$

unmöglich.

3 Stoßen zwei Blöcke an einer Stelle zusammen, so auch noch an genau einer zweiten.

Gegeben sei eine Randfärbung $a=(a_1,...,a_r)$ der Größe r und eine Farbpaarwahl $w\in\{1,2,3\}$. Eine Zerlegung der Indexmenge $\{1,...,n\}$ in Blöcke $B_1,...,B_s$ ist genau dann eine Blockzerlegung (bezüglich a und w), wenn gilt:

- Jeder Block ist Vereinigung von Kempe-Sektoren gleichen Typs.
- ② Blöcke trenne sich nicht gegenseitig, das heißt, für $k_1, k_2 \in B_k, l_1, l_2 \in B_l, k \neq l$, ist die Anordnung

$$k_1 < l_1 < k_2 < l_2$$

unmöglich.

3 Stoßen zwei Blöcke an einer Stelle zusammen, so auch noch an genau einer zweiten.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus ∕empe-Ketten-Spiele 5üte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

D-Reduzibilität liegt vor, wenn man jede Randfärbung durch mehrfachen Kempe-Austausch in eine von Anfang an gute Färbung überführen kann.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Beispiel: Birkhoff-Diamant 1/4

Im Falle des Birkhoff-Diamanten ist die Randfärbung (0,1,0,1,0,1) nicht direkt durchfärbbar. Die Farbpaarwahl w=1

bringt nichts. Man erhält nur einen Kempe-Sektor, der einzig mögliche Kempe-Austausch liefert die nicht wesentliche Randfärbung (1,0,1,0,1,0), die zugehörige wesentliche Randfärbung ist die Ausgangsfärbung.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Süte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Beispiel: Birkhoff-Diamant 1/4

Im Falle des Birkhoff-Diamanten ist die Randfärbung (0,1,0,1,0,1) nicht direkt durchfärbbar. Die Farbpaarwahl w=1

bringt nichts. Man erhält nur einen Kempe-Sektor, der einzig mögliche Kempe-Austausch liefert die nicht wesentliche Randfärbung (1,0,1,0,1,0), die zugehörige wesentliche Randfärbung ist die Ausgangsfärbung.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Gempe-Ketten-Spiele Jüte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität dindernisse

Beispiel: Birkhoff-Diamant 2/4

Für w=2 enthalten die Kempe-Sektoren jeweils nur einen Index, es gibt 6 Kempe-Sektoren, also Block-Zerlegungen aus jeweils 4 Blöcken. Es gibt 5 mögliche Blockzerlegungen

Nr.	B_1	B_2	B_3	B_4
1.	{1}	{3}	{5}	{2,4,6}
2.	{2}	{4 }	{6}	{1,3,5}
3.	{1}	{4 }	$\{2, 6\}$	{3,5}
4.	{2}	{5}	$\{1, 3\}$	{4,6}
5.	{3}	{6}	$\{1,5\}$	{2,4}

Beispiel: Birkhoff-Diamant 3/4

Jede dieser Blockzerlegungen kann von außen aufgezwungen sein. Daher ist es notwendig zu prüfen, ob in jedem Fall ein Kempe-Austausch möglich ist.

- ① Die erste Möglichkeit für einen Kempe-Austausch besteht darin, in b_1 die Farbe 0 durch die Farbe 2 zu ersetzen. Dies ergibt die Randfärbung (0,1,2,1,2,1), diese ist von Anfang an gut.
- ② Ersetzt man in B_1 die Farbe 1 durch die Farb 3 erhält man (0,3,0,1,0,1), das heißt (0,1,0,2,0,2), welche von Anfang an gut ist.

Beispiel: Birkhoff-Diamant 3/4

Jede dieser Blockzerlegungen kann von außen aufgezwungen sein. Daher ist es notwendig zu prüfen, ob in jedem Fall ein Kempe-Austausch möglich ist.

- ① Die erste Möglichkeit für einen Kempe-Austausch besteht darin, in b_1 die Farbe 0 durch die Farbe 2 zu ersetzen. Dies ergibt die Randfärbung (0,1,2,1,2,1), diese ist von Anfang an gut.
- ② Ersetzt man in B_1 die Farbe 1 durch die Farb 3 erhält man (0,3,0,1,0,1), das heißt (0,1,0,2,0,2), welche von Anfang an gut ist.
- analog zu 1.
- analog zu 2.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Beispiel: Birkhoff-Diamant 3/4

Jede dieser Blockzerlegungen kann von außen aufgezwungen sein. Daher ist es notwendig zu prüfen, ob in jedem Fall ein Kempe-Austausch möglich ist.

- ① Die erste Möglichkeit für einen Kempe-Austausch besteht darin, in b_1 die Farbe 0 durch die Farbe 2 zu ersetzen. Dies ergibt die Randfärbung (0,1,2,1,2,1), diese ist von Anfang an gut.
- ② Ersetzt man in B_1 die Farbe 1 durch die Farb 3 erhält man (0,3,0,1,0,1), das heißt (0,1,0,2,0,2), welche von Anfang an gut ist.
- analog zu 1.
- analog zu 2.

Beispiel: Birkhoff-Diamant 4/4

ersetzt man in B_1 die Farbe 0 durch 2, so ergibt sich die wesentliche Randfärbung (0,1,2,1,0,1), welche leider nicht direkt durchfärbbar ist. Ersetzt man in B_2 die Farbe 1 durch die Farbe 3 führt dies auf (0,1,0,1,0,2) mit der zugehörigen wesentlichen Randfärbung (0,1,0,1,0,2), wieder nicht direkt durchfärbbar. Färbt man allerdings B_1 und B_2 gleichzeitig liefert dies die wesentliche Randfärbung (0,1,2,1,0,3), welche von Anfang an gut ist.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele **Güte einer Randfärbung** A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition

Eine Randfärbung der Konfiguration C ist gut von der Stufe 1, wenn sie nicht von Anfang an gut ist, aber nach einer Farbpaarwahl jede Blockzerlegung einen Kempe-Austausch erlaubt, der sie in eine von Anfang an gute Randfärbung überführt.

Beim Birkhoff-Diamanten sind die Randfärbungen (0,1,0,1,0,2), (0,1,0,2,3,1), (0,1,2,1,0,1) und (0,1,2,3,2,3) gut von der Stufe 1.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele **Güte einer Randfärbung** A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition

Eine Randfärbung der Konfiguration C ist **gut von der Stufe** 1, wenn sie nicht von Anfang an gut ist, aber nach einer Farbpaarwahl jede Blockzerlegung einen Kempe-Austausch erlaubt, der sie in eine von Anfang an gute Randfärbung überführt.

Beim Birkhoff-Diamanten sind die Randfärbungen (0,1,0,1,0,2), (0,1,0,2,3,1), (0,1,2,1,0,1) und (0,1,2,3,2,3) gut von der Stufe 1.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele **Güte einer Randfärbung** A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition

Es seien a eine Randfärbung der Größe r, w eine Farbwahl und $B_1, ..., B_s$ eine zugehörige Blockzerlegung. Die Randfärbung a wird durch Kempe-Austausch oder Umfärbung in die Randfärbung b transformiert, wenn b aus a dadurch entsteht, dass in gewissen w-Blöcken die Farben 0 und w und/oder \hat{w} -Blöcken die beiden anderen Farben ineinander vertauscht werden.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmu Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition

Es sei Φ eine Menge von Randfärbungen der Größe r. Eine Randfärbung $a \in \Phi(r)$ heißt Φ -**gut**, wenn sie nicht zu Φ gehört, es aber eine Farbwahl gibt, derart dass zu jeder zugehörigen Blockzerlegung ein Kempe-Austausch existiert, der a in ein Element von Φ transformiert.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmu Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Lemma

Es sei Φ eine bezüglich Äquivalenz abgeschlossene Menge von Randfärbungen fester Größe. Jede zu einer Φ -guten Randfärbung äquivalente Randfärbung ist Φ -gut.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Der Dürre-Heesch-Algorithmus liefert also bei explizit gegebener, bezüglich Äquivalenz abgeschlossener Menge Φ von Randfärbungen fester Größe ein Verfahren zur Feststellung der Φ -Güte.

Ist C eine Konfiguration der Ringgröße r, so stimmen die Randfärbungen der Güteklasse 1 von C mit den $\Phi_0(C)$ -guten Randfärbungen überein. Der Rest des Dürre-Heesch-Algorithmus besteht in einer wiederholten ϕ -Güte-Bestimmung. Dadurch erhält man höhere Güteklassen, die induktiv sind.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Der Dürre-Heesch-Algorithmus liefert also bei explizit gegebener, bezüglich Äquivalenz abgeschlossener Menge Φ von Randfärbungen fester Größe ein Verfahren zur Feststellung der Φ -Güte.

Ist C eine Konfiguration der Ringgröße r, so stimmen die Randfärbungen der Güteklasse 1 von C mit den $\Phi_0(C)$ -guten Randfärbungen überein. Der Rest des Dürre-Heesch-Algorithmus besteht in einer wiederholten ϕ -Güte-Bestimmung. Dadurch erhält man höhere Güteklassen, die induktiv sind.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmu: Kempe-Ketten-Spiele **Güte einer Randfärbung** A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition

Es sei C eine Konfiguration und für $n \in \mathbb{N}$ sei die Menge $\Phi_n(C)$ von Randfärbungen der Güteklassen kleiner gleich n bereits bestimmt. Eine Randfärbung heißt **gut von der Stufe** n+1, wenn sie $\Phi_n(C)$ -gut ist.

Somit ergibt sich eine aufsteigende Kette von Randfärbungen $\Phi_n(C)$. Da die Menge $\Phi(r)$ endlich ist, muss diese Kette irgendwann einmal stationär werden, das heißt, es muss einen Index n_0 geben, derart dass keine Randfärbungen von der Güteklasse n_0+1 existieren, man schreibt $\overline{\Phi}(C)$ anstatt $\Phi_{n_0}(C)$.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele **Güte einer Randfärbung** A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition

Es sei C eine Konfiguration und für $n \in \mathbb{N}$ sei die Menge $\Phi_n(C)$ von Randfärbungen der Güteklassen kleiner gleich n bereits bestimmt. Eine Randfärbung heißt **gut von der Stufe** n+1, wenn sie $\Phi_n(C)$ -gut ist.

Somit ergibt sich eine aufsteigende Kette von Randfärbungen $\Phi_n(C)$. Da die Menge $\Phi(r)$ endlich ist, muss diese Kette irgendwann einmal stationär werden, das heißt, es muss einen Index n_0 geben, derart dass keine Randfärbungen von der Güteklasse n_0+1 existieren, man schreibt $\overline{\Phi}(C)$ anstatt $\Phi_{n_0}(C)$.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition (D-Reduzibilität)

- Gilt $\overline{\Phi}(C) = \Phi(r)$, das heißt, jede Randfärbung ist gut von irgendeiner Stufe, so ist die Konfiguration C **D-reduzibel**.
- ② Φ_{n_0} ist eine echte Teilmenge von $\Phi(r)$ und damit ist die Konfiguration C **D-reduzibel**.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition (Reduzent)

Es sei C eine Konfiguration mit den Außenecken $x_1, ..., x_r$ in zyklischer Anordnung. Ein Paar (S, σ) , bestehend aus einem Graphen S und einer surjektiven Abbildung σ von der Menge der Außenecken von C auf die Menge der Außenecken von S ist ein **Reduzent** für C, wenn S weniger Ecken hat als C und folgendes gilt:

Definition (Reduzent)

- σ erhält die Nachbarschaftsrelation, das heißt, für alle $j \in \{1,...,r\}$ sind $\sigma(x_j)$ und $\sigma(x_{j+1})$ benachbart, insbesondere verschieden,
- ② Urbilder verschiedener Außenecken von S bezüglich σ trennen sich nicht gegenseitig, das heißt, für $j_1, j_2, k_1, k_2 \in \{1, ..., r\}$ mit

$$\sigma(x_{j_1}) = \sigma(x_{j_2}) \neq \sigma(x_{k_1}) = \sigma(x_{k_2})$$

ist die Anordnung

$$j_1 < k_1 < j_2 < k_2$$

unmöglich.

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmu: Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Definition (σ -verträglich)

Eine Randfärbung von C ist σ -verträglich, wenn sie von der Form $\chi \circ \sigma$ mit $\chi \in \Psi(S)$ ist. Die Menge der σ -verträglichen Randfärbungen von C wird mit $\Phi(r,\sigma)$ bezeichnet.

Definition

Es seien C eine Konfiguration und (S, σ) ein Reduzent für C, derart dass C in eine Minimaltriangulation nur σ -richtig eingebettet werden kann. Die Konfiguration C ist

• **B-reduzibel**, wenn jede σ -verträgliche Randfärbung entweder von Anfang an gut oder gut von der Stufe 1 ist, das heißt, wenn gilt:

$$\Phi(r,\sigma)\subset\Phi_1(C),$$

• **C-reduzibel**, wenn jede σ-verträgliche Randfärbung gut von irgendeiner Stufe ist, das heißt, wenn gilt:

$$\Phi(r,\sigma)\subset \hat{\Phi}(C).$$

Definition

Es seien C eine Konfiguration und (S, σ) ein Reduzent für C, derart dass C in eine Minimaltriangulation nur σ -richtig eingebettet werden kann. Die Konfiguration C ist

• **B-reduzibel**, wenn jede σ -verträgliche Randfärbung entweder von Anfang an gut oder gut von der Stufe 1 ist, das heißt, wenn gilt:

$$\Phi(r,\sigma)\subset\Phi_1(C),$$

• **C-reduzibel**, wenn jede σ -verträgliche Randfärbung gut von irgendeiner Stufe ist, das heißt, wenn gilt:

$$\Phi(r,\sigma)\subset \hat{\Phi}(C).$$

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität **Hindernisse**

Eine Konfiguration, deren innere Ecken sämtlich mindestens den Grad 3 aufweisen hat bisher allen Reduzibilitätsversuchen getrotzt, wenn eine der folgenden Strukturen darin wesentlich auftritt (Heesche-Hindernisse):

1 eine innere Ecke mit mehr als drei Beinen

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität **Hindernisse**

Eine Konfiguration, deren innere Ecken sämtlich mindestens den Grad 3 aufweisen hat bisher allen Reduzibilitätsversuchen getrotzt, wenn eine der folgenden Strukturen darin wesentlich auftritt (Heesche-Hindernisse):

- eine innere Ecke mit mehr als drei Beinen
- 2 eine Artikulation mit mehr als zwei Beinen

Eine Konfiguration, deren innere Ecken sämtlich mindestens den Grad 3 aufweisen hat bisher allen Reduzibilitätsversuchen getrotzt, wenn eine der folgenden Strukturen darin wesentlich auftritt (Heesche-Hindernisse):

- o eine innere Ecke mit mehr als drei Beinen
- eine Artikulation mit mehr als zwei Beinen
- ein hängendes 5-Paar, das heißt, zwei benachbarte innere 5-Ecken, die noch genau zu einer weiteren inneren Ecke benachbart sind und zwar zu derselben; die zu einem hängenden 5-Paar gehörenden Ecken haben jeweils genau drei Beine.

Eine Konfiguration, deren innere Ecken sämtlich mindestens den Grad 3 aufweisen hat bisher allen Reduzibilitätsversuchen getrotzt, wenn eine der folgenden Strukturen darin wesentlich auftritt (Heesche-Hindernisse):

- o eine innere Ecke mit mehr als drei Beinen
- eine Artikulation mit mehr als zwei Beinen
- ein hängendes 5-Paar, das heißt, zwei benachbarte innere 5-Ecken, die noch genau zu einer weiteren inneren Ecke benachbart sind und zwar zu derselben; die zu einem hängenden 5-Paar gehörenden Ecken haben jeweils genau drei Beine.

Definition

Ein Hindernis tritt in einer Konfiguration wesentlich auf, wenn sie nicht aus einer reduziblen Konfiguration durch Erweiterung um diese und eventuell weitere Hindernisse gewonnen werden kann.

Faustregel

Eine Konfiguaration der Ringgröße n mit m inneren Ecken, aber ohne Hindernisse, ist mit großer Wahrscheinlichkeit reduzibel, wenn gilt

$$m>\frac{3n}{2}-6$$

Definition

Ein Hindernis tritt in einer Konfiguration wesentlich auf, wenn sie nicht aus einer reduziblen Konfiguration durch Erweiterung um diese und eventuell weitere Hindernisse gewonnen werden kann.

Faustregel

Eine Konfiguaration der Ringgröße n mit m inneren Ecken, aber ohne Hindernisse, ist mit großer Wahrscheinlichkeit reduzibel, wenn gilt

$$m>\frac{3n}{2}-6$$

Beim 4-Stern ist
$$m = 1, n = 4$$
 und $\frac{3n}{2} - 6 = 0 < m$.

Beim k-Stern,
$$k \ge 5$$
 ist $m = 1, n = k$ und $\frac{3n}{2} - 6 \ge \frac{3}{2} > m$.

Beim 4-Stern ist
$$m = 1, n = 4$$
 und $\frac{3n}{2} - 6 = 0 < m$.

Beim k-Stern,
$$k \ge 5$$
 ist $m = 1, n = k$ und $\frac{3n}{2} - 6 \ge \frac{3}{2} > m$.

Beim Birkhoff-Diamanten ist
$$m = 4, n = 6$$
 und $\frac{3n}{2} - 6 = 3 < m$.

Beim 4-Stern ist
$$m = 1, n = 4$$
 und $\frac{3n}{2} - 6 = 0 < m$.

Beim k-Stern,
$$k \ge 5$$
 ist $m = 1, n = k$ und $\frac{3n}{2} - 6 \ge \frac{3}{2} > m$.

Beim Birkhoff-Diamanten ist
$$m = 4, n = 6$$
 und $\frac{3n}{2} - 6 = 3 < m$.

Ein weiteres Hindernis ist die Ringgröße.

Dabei geht es um die Rechenzeit, so vervierfacht sich die Rechenzeit und der Speicherbedarf bei einer Erhöhung der Ringgröße um 1. Daher sollte man unvermeidbare Mengen von von Konfigurationen mit beschränkter Ringgröße suchen.

Ein weiteres Hindernis ist die Ringgröße.

Dabei geht es um die Rechenzeit, so vervierfacht sich die Rechenzeit und der Speicherbedarf bei einer Erhöhung der Ringgröße um 1. Daher sollte man unvermeidbare Mengen von von Konfigurationen mit beschränkter Ringgröße suchen.

Andererseits erhöht eine Zunahme der Ringgröße die Wahrscheinlichkeit der Reduzibilität. Geht man nämlich zu einer Konfiguration über, deren Inneres gerade die gegebene Konfiguration ist, so wächst nach obiger Ungleichung die Ringgröße linear, die Zahl der inneren Ecken aber quadratisch.

Ein weiteres Hindernis ist die Ringgröße.

Dabei geht es um die Rechenzeit, so vervierfacht sich die Rechenzeit und der Speicherbedarf bei einer Erhöhung der Ringgröße um 1. Daher sollte man unvermeidbare Mengen von von Konfigurationen mit beschränkter Ringgröße suchen.

Andererseits erhöht eine Zunahme der Ringgröße die Wahrscheinlichkeit der Reduzibilität. Geht man nämlich zu einer Konfiguration über, deren Inneres gerade die gegebene Konfiguration ist, so wächst nach obiger Ungleichung die Ringgröße linear, die Zahl der inneren Ecken aber quadratisch.

Daher ist immer ein Tradeoff zwischen Rechenzeit und Heescher Faustregel durchzuführen. Tatsächlich enthält die unvermeidbare Menge von Appel und Haken aus 1834 reduziblen Konfigurationen nur Elemente einer Ringgröße kleiner gleich 14.

Historisches Kleinste Verbrecher Graphentheoretische Grundlagen Minimaltriangulation **Reduzibilität** Unvermeidbare Mengen

D-Reduzibilität - Der Dürre-Heesch-Algorithmus Kempe-Ketten-Spiele Güte einer Randfärbung A-, B-, C-Reduzibilität Hindernisse

Ein weiteres Hindernis ist die Ringgröße.

Dabei geht es um die Rechenzeit, so vervierfacht sich die Rechenzeit und der Speicherbedarf bei einer Erhöhung der Ringgröße um 1. Daher sollte man unvermeidbare Mengen von von Konfigurationen mit beschränkter Ringgröße suchen.

Andererseits erhöht eine Zunahme der Ringgröße die Wahrscheinlichkeit der Reduzibilität. Geht man nämlich zu einer Konfiguration über, deren Inneres gerade die gegebene Konfiguration ist, so wächst nach obiger Ungleichung die Ringgröße linear, die Zahl der inneren Ecken aber quadratisch.

Daher ist immer ein Tradeoff zwischen Rechenzeit und Heescher Faustregel durchzuführen. Tatsächlich enthält die unvermeidbare Menge von Appel und Haken aus 1834 reduziblen Konfigurationen nur Elemente einer Ringgröße kleiner gleich 14.

Wegen (3.15) und den noch zu betrachtenden Fällen, also normale Graphen ohne Ecken mit einem Grad kleiner als 5 folgt:

$$v_5 - v_7 - 2v_8 - \dots - (s-6)v_s = 12,$$

wobei s das Maximum der vorkommenden Grade von Ecken bezeichnet.

Zu Beginn wird jeder Ecke die Ladung 60 · (6—Grad der Ecke) zugeordnet. Die Gesamtladung des Systems entspricht nach obigem Ausdruck +720, wobei jedoch nur die 5-Ecken positiv geladen sind. Nun werden Ladungen verschoben, so dass die 5-Ecken positive Ladungen abgeben. Dabei wird die Gesamtladung nicht verändert, weshalb auch nach Entladung positiv geladene Ecken vorhanden sein müssen, voraus auf die Existenz unvermeidbarer Mengen geschlossen werden kann.

Wegen (3.15) und den noch zu betrachtenden Fällen, also normale Graphen ohne Ecken mit einem Grad kleiner als 5 folgt:

$$v_5 - v_7 - 2v_8 - \dots - (s-6)v_s = 12,$$

wobei s das Maximum der vorkommenden Grade von Ecken bezeichnet.

Zu Beginn wird jeder Ecke die Ladung 60 · (6—Grad der Ecke) zugeordnet. Die Gesamtladung des Systems entspricht nach obigem Ausdruck +720, wobei jedoch nur die 5-Ecken positiv geladen sind. Nun werden Ladungen verschoben, so dass die 5-Ecken positive Ladungen abgeben. Dabei wird die Gesamtladung nicht verändert, weshalb auch nach Entladung positiv geladene Ecken vorhanden sein müssen, voraus auf die Existenz unvermeidbarer Mengen geschlossen werden kann.

Entladungsprozedurer Quellen

Satz

Die Menge U_1 , bestehend aus einer 5-5-Kette und einer 5-6-Kette, bildet eine unvermeidbare Menge.

Beweis. Wenn G keine keine Konfigurationen in U_1 hat, dann haben alle Nachbarn von Ecken mit Grad 5 einen Grad ≥ 7 . Die Ecken mit Grad 5 geben ihre Ladung vollkommen ab. Wenn v eine Ecke mit Grad $k \geq 7$, dann können nicht zwei aufeinanderfolgende Nachbarn von v Grad 5 haben, also hat v höchstens $\frac{1}{2}k$ Nachbarn mit Grad 5, erhält also maximal die Ladung 6k. Weil es aber mit einer Ladung von $(6-k)\cdot 60$ gestartet ist, folgt

$$(6-k)\cdot 60+6k \le (6-7)\cdot 60+6\cdot 7<0.$$

Also ist die Ladung von G negativ im Widerspruch zur Voraussetzung.

Entladungsprozedurer Quellen

Satz

Die Menge U_2 , bestehend aus einer 5-5-Kette und einer 6-5-6-Kette bildet eine unvermeidbare Menge.

Beweis. Angenommen G ist eine triangulierter Graph mit kleinsten Grad 5 und G enthält keine der Konfigurationen aus U_2 . Es folgt, dass keine Ecke vom Grad 5 einen Nachbarn vom Grad 5 oder zwei benachbarte Ecken vom Grad 6. Deshalb hat jede Ecke vom Grad 5 mindestens 3 benachbarte Ecken vom Grad 7. Die Ecken vom Grad 5 werden also vollständig entladen. Die Ecken vom Grad 7 haben höchstens drei Nachbarn vom Grad 5, enden also mit einer Ladung von $(6-7)\cdot 60+3\cdot 20=0$. Gleichzeitig haben aber alle Ecken mit Grad $k\geq 8$ eine maximale Ladung von

$$(6-k)\cdot 60+\frac{1}{2}\cdot 20\cdot k=360-50k\geq 360-50\cdot 8<0.$$

Um eine genauere Abschätzung der Größenordnung möglicher unvermeidbarer Mengen reduzibler Konfigurationen zu erhalten sucht man zunächst unvermeidbare Mengen, bestehend aus Konfigurationen, die geographisch gut sind.

Definition

Eine Konfiguration heißt **geographisch gut**, wenn keine Ecke drei Beine besitzt, deren zweite Ecken sich nicht zu einer Kette anordnen lassen. Um eine genauere Abschätzung der Größenordnung möglicher unvermeidbarer Mengen reduzibler Konfigurationen zu erhalten sucht man zunächst unvermeidbare Mengen, bestehend aus Konfigurationen, die geographisch gut sind.

Definition

Eine Konfiguration heißt **geographisch gut**, wenn keine Ecke drei Beine besitzt, deren zweite Ecken sich nicht zu einer Kette anordnen lassen.



Neil Robertson, Daniel P. Sanders, Paul Seymour and Robin Thomas, "A NEW PROOF OF THE FOUR COLOUR THEOREM", Electronic Research Announcements of the American Mathematical Society, August 1996



Reinhard Diestel, "Graphentheorie", Springer Verlag, Berlin, 2006



